|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Öğrenme Alanı | Kazanımlar | Sınav.1 | | | Sınav.2 | | |
| İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınavlar | Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınavlar | | İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınavlar | Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınavlar | |
| 1.  Senaryo | 2.  Senaryo | 1.  Senaryo | 2.  Senaryo |
| 8. A. TEKNOLOJİ VE TASARIMIN TEMELLERİ | **TT. 8. A. 1. 1. İnovasyon (yenilik) kavramını açıklar.** | 3 | 2 | 2 | 1 |  |  |
| **TT. 8. A. 1. 2. İnsan hayatını kolaylaştıracak inovatif bir fikir geliştirir.** | 3 | 1 | 2 | 1 |  | 1 |
| **TT. 8. A. 1. 3. Geliştirdiği inovatif fikri değerlendirir.** | 3 |  | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. A. 1. 4. Geri bildirimler doğrultusunda inovatif fikrini yeniden geliştirir.** | 3 | 2 | 1 |  |  | 1 |
| **TT. 8. A. 1. 5. Patent belgesi, faydalı model belgesi, marka tescili, endüstriyel tasarım tescili kavramlarını açıklar.** | 3 | 2 | 1 | 1 | 1 |  |
| **TT. 8. A. 1. 6. Fikrî ve sınai mülkiyet haklarının teknolojik ilerlemedeki önemini açıklar.** | 3 | 1 | 1 | 1 |  |  |
|  | **TT. 8. B. 1. 1. Tasarımı için taslak çizimler yapar.** | 2 |  |  |  |  |  |
| **TT. 8. B. 1. 2. Taslak çizimlerini bilgisayar yardımıyla üç boyutlu görsellere dönüştürür.** |  |  |  | 2 |  | 1 |
| **TT. 8. B. 1. 3. Sensör teknolojisinin günlük hayattaki uygulamalarını değerlendirir.** |  |  |  | 2 | 1 | 1 |
| **ARA TATİL** |  |  |  |  |  |  |
| 8. B. TASARIM SÜRECİ VE TANITIM | **TT. 8. B. 1. 4. İnternete bağlı teknolojik araçların günlük hayattaki kullanımlarına örnekler verir.** |  |  |  | 2 | 1 | 1 |
| **TT. 8. B. 1. 5. Akıllı ürün kavramına uygun olarak gelecekte kullanılabilecek bir ürün tasarlar.** |  |  |  | 2 |  |  |
| **TT. 8. B. 2. 1. Tanıtım ve pazarlama tekniklerini açıklar.** |  |  |  | 3 | 2 | 1 |
| **TT. 8. B. 2. 2. Mevcut bir kurum veya şirkete ait kurumsal kimlik çalışmalarını ve pazarlama tekniklerini analiz eder.** |  |  |  | 2 | 1 | 1 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 8. C. YAPILI ÇEVRE VE ÜRÜN | **TT. 8. C.1. 1. Görsel iletişim tasarımı kavramını açıklar.** |  |  |  | 1 |  | 1 |
| **TT. 8. C. 1. 2. Grafik tasarım eleman ve ilkelerini kullanarak ürün tasarlar.** |  |  |  | 2 | 1 | 1 |
| **TT. 8. C. 1. 3. Tasarladığı grafik tasarım ürününü geri bildirimler doğrultusunda yeniden yapılandırır. TT. 8. C. 1. 4. Yayın grafiği tasarımı kavramını açıklar.** | 1 |  | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. C. 1. 5. Mizanpaj ilkelerini açıklar.** | 2 | 1 | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. C. 1. 6. Mizanpaj ilkelerini kullanarak bir tasarım oluşturur.** | 2 | 1 | 1 |  |  |  |
| **YARIYIL TATİLİ** |  |  |  |  |  |  |
| **YARIYIL TATİLİ** |  |  |  |  |  |  |
| **TT. 8. C. 1. 7. Seçtiği herhangi bir ürün için tanıtım ve pazarlama tekniklerini uygular.** | 4 | 2 | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. C. 2. 1. Ergonomi kavramını ifade eder. TT. 8. C. 2. 2. Ürün tasarımında ergonominin önemini açıklar.** | 1 | 1 | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. C. 2. 3. Bir ürünün günlük hayattaki kullanımını analiz eder.** | 1 |  |  |  |  |  |
| **TT. 8. C. 2. 4. Ergonomi kavramını dikkate alarak bir ürün tasarlar.** | 2 | 1 | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. C. 3. 1. Mühendislik ve tasarım ilişkisini ifade eder. TT. 8. C. 3. 2. Çevresindeki ürünleri mühendislik ve tasarım kavramları açısından ilişkilendirir.** | 1 | 1 | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. C. 3. 3. Mühendislik tasarım sürecindeki sınırlılıkları değerlendirir.** | 2 | 1 |  |  |  |  |
| **TT. 8. C. 3. 4. Mühendislik tasarım sürecini kullanarak bir ürün tasarlar.** | 2 | 1 |  |  |  |  |
| **TT. 8. C. 4. 1. Biyotaklit kavramını açıklar. TT. 8. C. 4. 2. Biyotaklit ile tasarlanmış bir ürünü analiz eder.** | 2 | 1 | 1 |  |  |  |
| **TT. 8. C. 4. 3. Gündelik hayatında var olan bir sorunun çözümünde biyotaklit kavramını kullanarak ürün tasarlar.** |  |  |  | 1 | 1 | 2 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 8. Ç. İHTİYAÇLAR VE YENİLİKÇİLİK | **TT. 8. Ç. 1. 1. Ulaşım araçlarının tasarımında dikkate alınan temel prensipleri açıklar. TT. 8. Ç. 1. 2. Farklı ortamlarda kullanılan ulaşım araçlarını özelliklerine göre sınıflandırır.** |  |  |  | 3 | 1 | 1 |
| **ARA TATİL** |  |  |  |  |  |  |
| **TT. 8. Ç. 1. 3. Farklı ortamlarda çalışabilecek bir ulaşım aracı tasarlar.** |  |  |  | 1 |  |  |
| 8. D. TASARIM VE TEKNOLOJİK ÇÖZÜM | **TT. 8. D. 1. 1. Günlük hayatta karşılaştığı tasarım problemlerini örneklerle açıklar. TT. 8. D. 1. 2. Tasarım probleminin çözümüne yönelik araştırma basamaklarını uygular.** |  |  |  | 2 | 2 | 2 |
| **TT. 8. D. 1. 3. Tasarım planlama sürecini uygular.** |  |  |  | 1 | 1 |  |
| **TT. 8. D. 1. 4. Özgün tasarım modelini veya prototipini oluşturur.** |  |  |  | 4 | 2 | 2 |
| **TT. 8. D. 1. 5. Tasarladığı ürünü değerlendirir.** |  |  |  | 2 |  |  |
| **TT. 8. D. 1. 6. Tasarladığı ürünü (model veya prototip) yeniden yapılandırır.** |  |  |  | 2 |  | 1 |
| **TT. 8. D. 2. 1. Sergileyeceği ürün için tanıtım materyalleri hazırlar.** |  |  |  | 2 | 1 |  |
| **TT. 8. D. 2. 2. Sergileyeceği ürünü sunar.** |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |